**Спецификација софтверских захтева**

**За**

**Берза домаћих производа**

**Верзија 1.0**

**Приредили: Никола Миловановић**

**Дарко Бјеличић**

**Лазар Беслаћ**

**Андрија Трошић**

**Кристина Бојовић**

**Маја Милуновић**

**ChainTech**

**8/3/2021**

Садржај

[1 Увод 3](#_Toc66146818)

[1.1 Намена документа 3](#_Toc66146819)

[1.2 Циљна публика 3](#_Toc66146820)

[1.3 Референце 4](#_Toc66146821)

[2 Глобални опис 4](#_Toc66146822)

[2.1 Перспектива система 4](#_Toc66146823)

[2.2 Класе и карактеристике корисника 4](#_Toc66146824)

[2.3 Радно окружење 4](#_Toc66146825)

[2.4 Коришћена документација 4](#_Toc66146826)

[3 Функционални захтеви 4](#_Toc66146827)

[4 Нефункционални захтеви 5](#_Toc66146828)

[4.1 Перформансе 5](#_Toc66146829)

[4.2 Безбедност 5](#_Toc66146830)

[4.3 Поузданост 6](#_Toc66146831)

# Увод

## Намена документа

Сврха овог документа је да јасно опише функционалности и могућности софтвера који представља Берзу домаћих производа.

Поред уводног поглавља, документ садржи још и глобални опис система са идентификованим класама корисника и њиховим овлашћењима, детаље захтева у којима су описани функционални и нефункционални захтеви и спецификацију дизајна у оквиру које се налазе дијаграми случајева коришћења, дијаграм класа и дијаграми секвенце, активности и комуникације за кључне функционалности.

На крају документа дат је речник појмова и списак коришћених скраћеница.

## Циљна публика

Документ је намењен наручиоцу пројекта, менаџеру пројекта, веб дизајнерима и програмерима који ће га развијати и тестерима који ће вршити верификацију.

***-Наручилац пројекта:*** посредством овог документа наручилац ће моћи да прати развој траженог производа. Приликом испоруке сви захтеви наведени у спецификацији морају бити испуњени.

***-Менаџер пројекта:*** користи спецификацију захтева како би се уверио да су обухваћени сви захтеви од стране корисника и да развојном тиму обезбеди опис ситема који треба да развију, као и да прати развој система.

***-Програмер:*** за развој система који ће у потпуности испунити очекивања наручиоца пројекта и крајњих корисника. Сви случајеви коришћења наведени у документу морају бити имплементирани и функционални приликом испоруке коначне верзије производа.

***-Веб дизајнер:*** на основу спецификације захтева и ограничења у погледу дизајна треба да осмисли изглед корисничког интерфејса апликације.

***-Тестер:*** користи спецификацију за верификацију и валидацију тражених функција

## Референце

* ASP.NET Core <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/core/introduction>
* Ethereum <https://ethereum.org/en/dao/>
* Flutter <https://flutter.dev/docs>

# Глобални опис

## Перспектива система

Прва верзија система има за циљ да омогући једноставно обављање онлајн трговине производима домаће радиности при чему се плаћање врши криптовалутом (Ethereum-om).

## Класе и карактеристике корисника

Апликација је децентрализовани дистрибуирани систем чији корисници могу да креирају огласе за продају различитих домаћих производа и услуга, купују производе и услуге, заказују куповину производа и услуга као и доставу.

## Радно окружење

Софтвер ће бити реализован као мобилна апликација, те је за његово коришћење неопходан мобилни уређај (телефон, таблет...) који има приступ интернету.

Имплементација ће се заснивати на .NET CORE платформи за дизајн мобилних апликација као и Ethereum, Flutter модела за израду мобилних апликација.

## Коришћена документација

Погледати [Референце](#_Референце)

# Функционални захтеви

У овом поглављу наведени су функционални захтеви које систем треба да задовољи.

Корисник:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Редни број** | **Захтев** | **Опис** | **Приоритет** |
| 1. | Логовање | Систем треба да обезбеди аутентификацију корисника који му приступа | 1 |
| 2. | Претрага огласа | Корисник има могућност прегледа свих јавних огласа на мрежи | 1 |
| 3. | Куповина производа | Сваки корисник може да обави куповину производа | 1 |
| 4. | Плаћање криптовалутом | Корисник има могућност да плати криптовалутом | 1 |
| 5. | Рецензија производа | Корисници могу да оцене и оставе утиске о производу | 1 |
| 6. | Рецензија корисника | Корисници могу да оцене и оставе утиске о другим корисницима | 1 |
| 7. | Ажурирање огласа | Корисник може да ажурира своје обласе | 1 |
| 8. | Креирање огласа | Корисник може да креира нове огласе | 1 |
| 9. | Листање огласа | Корисник има увид у своје јавне и приватне огласе | 1 |
| 10. | Брисање огласа | Корисник може да уклони своје огласе са мреже | 1 |
| 11. | Заказивање испоруке | Корисници могу да изврше заказивање куповине | 1 |
| 12. | Размену порука | Онлајн четовање на апликацији | 1 |
| 13. | Наручивање доставе | Корисници наруче доставу производа | 1 |
| 14. | Генерисање извештаја | Систем ће кориснику омогућити генерисање извештаја о његовом пословању | 1 |

# Нефункционални захтеви

## Перформансе

Мобилна апликација треба да врши брзу реакцију на корисничке акције као и да испуни захтеве развоја савремених мобилних апликација у виду поузданости рада.

## Безбедност

У оквиру Берзе домаћих производа биће имплементирана ограничења и процедуре које ће вршити проверу приликом уноса или измене података, као и приликом приступа корисничким налозима и вршењу рецензије.

Корисник има приступ само својим подацима.

## Поузданост

До изненадног престанка рада система може доћи једино као последица грешака у раду имплементационе платформе или уређаја.

# Захтеви спољашњих интерфејса

## Кориснички интерфејси

Кориснички интерфејс треба да обезбеди прегледност и лак приступ кључним функционалностима апликације као и да испрати савремене стандарде дизајна и изгледа.

## Хардверски интерфејс

Кориснички интерфејс се налази на iOS или Android систему, док се база података налази на серверу.

Комуникација између корисничког и серверског интерфејса врши се путем интернета (светска комуникациона мрежа) разменом .JSON фајлова преко програмског апликационог интерфејса.

## Софтверски интерфејс

Мобилна апликација има могућност креирања трансакција Ethereum валуте